



60 краевой слет юных туристов-краеведов

ДИСТАНЦИЯ «КОНТРОЛЬНО-ТУРИСТСКИЙ МАРШРУТ»

ПОРЯДОК, параметры, оборудование этапов и условия их прохождения.

ПРИНУДИТЕЛЬНАЯ ЖЕРЕБЬЕВКА. ПО РЕЗУЛЬТАТАМ ДИСТАНЦИИ ПЕШЕХОДНАЯ ГРУППА

От старта до финиша команда движется по карте в заданном направлении, отмеченном на спортивной карте, с выполнением заданий на маршруте.

Результат определяется по сумме времени работы на дистанции и штрафному времени. В случае равенства результатов предпочтение отдается команде, имеющей меньше штрафного времени.

Состав команды 6 человек, ни менее 1 девушки, ни менее 1 юноши. Команда допускается к работе на этапах только в полном составе.

Прохождение технических этапов оценивается по бесштрафной системе Регламента проведения соревнований по группе дисциплин «дистанция-пешеходная».

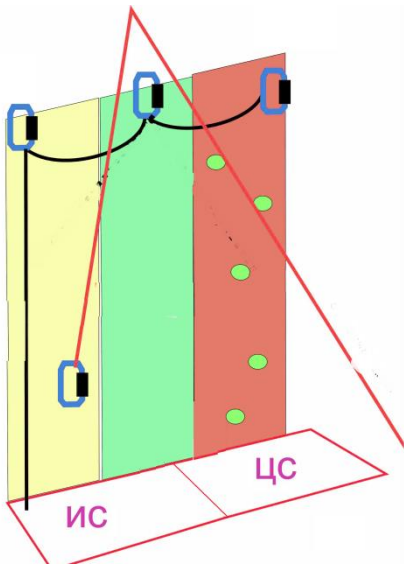
Во время прохождения этапов участники отвечают на вопросы краеведческого теста.

Общее контрольное время 2,5 часа (поляна заданий не учитывается, время дистанции отсекается по приходу всех участников на этап поляны заданий)

Обязательное снаряжение необходимое для преодоления маршрута:

1. Аптечка (бинт нестерильный 2шт, бинт стерильный 1шт., обеззараживающее не спиртовое средство, лейкопластырь рулонный, жгут, карандаш или ручка, бумага для записей).
2. Цифровой фотоаппарат (телефон с камерой)
3. Специальное снаряжение (согласно «Регламента...» на выбор команды)

Блок этапов №1: Подъем-траверс-спуск по скалодрому		КВ – 15 мин	
Верхняя командная страховка на протяжении всего блока (за каждого не прошедшего участника в пределах КВ команда получает 5 мин штрафа)			
Этап 1	Подъем		
Параметры:	L – 6 м α 90°		
Оборудование:	Судейские перила, закрепленные с обеих сторон для самостраховки, зацепов нет		
	ИС	БЗ	РЗ
	ЦС	ОЗ	ТО – карабин
Действия:	Участник встегивает жумар в перила (удерживаться за перила или края скалодрома запрещено), остальные пять человек поднимают его вверх ВСВ, по очереди каждого, Страховка организована по п. 7.11 Обязательное крепление свободного конца ВСВ к ИСС страхующего участника		
Этап 2	Траверс		
Параметры:	L – 3 м α 90°		
Оборудование:	Судейские перила, два пролета		
	ИС	ОЗ	ТО – карабин
	ЦС	ОЗ	ТО – карабин
Действия:	п.п. 7.13		
Этап 3	Спуск		
Параметры:	L – 6 м α 90°		
Оборудование:	ВСВ, зацепы		
	ИС	ОЗ	ТО – карабин
	ЦС	ОЗ	РЗ
Действия:	Спуск по зацепам, не нагружая ВКС		



Блок № 2 Вязание ИСС из основной веревки

Команда вяжет, ИСС (грудная, беседка, 2 уса самостраховки) из своей основной веревки (распушенная без узлов), для 3 участников на выбор команды, которые проходят блок этапов, разрешено сквозное прохождение. Веревочную страховочную систему допускается вязать поверх ИСС участника.

Блок этапов № 2: Подъем-Навесная переправа - Спуск				КВ – 15 мин	
(за каждого не прошедшего участника в пределах КВ команда получает 5 мин штрафа)					
Этап 4	Подъём				
Параметры:	L – 10 м α 20°				
Оборудование:	Судейские перила				
	ИС	БЗ	РЗ		
	ЦС	ОЗ	ТО – петля		
Действия:	п. 7.10				
Этап 5	Навесная переправа				
Параметры:	L – 5 м (на высоте 1,5 от земли)				
Оборудование:	Судейские перила				
	ИС	ОЗ	ТО – петля		
	ЦС	ОЗ	ТО – петля		
Действия:	п.п. 7.9 без сопровождения Посредине навесной переправы, участник по команде судьи должен перестать удерживать перила руками и ногами (≈5 сек). В случае разрушения веревочной системы (касание рельефа, или не возможности восстановить положения рук и ног на переправе) участник возвращается на ИС блока, исправляет ошибки, проходит блок заново.				
Этап 6	Спуск				
Параметры:	L – 10 м α 20°				
Оборудование:	Судейские перила				
	ИС	ОЗ	ТО – петля		
	ЦС	БЗ	РЗ		
Действия:	п. 7.10				

Этап 7: «Маркированный маршрут»

Длина дистанции 500 метров. Команда движется по маркировке (красно-белые ленточки), проходя через КП, установленные на местности, но не обозначенные на карте, фиксирует их проколом иглой на карте.

Ошибка радиусом до 3 мм не штрафует.

От 3 до 6 мм – 3 мин, от 6 до 10 мм – 5 мин. Свыше 10 мм – 10 мин.

В случае отсутствия отметки команда получает штраф 15 мин за каждый КП.

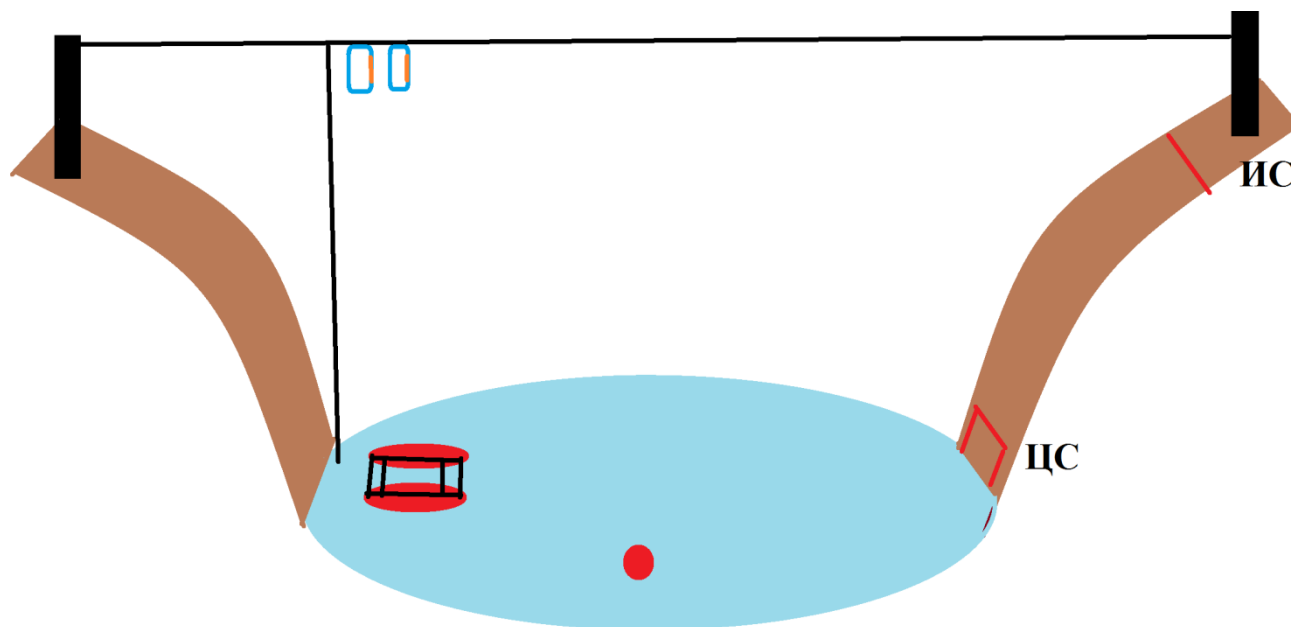
Этап 8: «Обозначенный маршрут»

Длина дистанции 500 метров.

Команда движется по обозначенному на карте маршруту, проходя через КП, установленные на местности, но не обозначенные на карте, фиксирует их с помощью цифрового фотоаппарата.
За каждую не предоставленную на финише фотографию КП команда получает штраф 15 минут.

Блок этапов №3: Навесная переправа - Спуск на катамаран - Переправа через озеро на катамаране»
КВ 15 МИН

Этап 9	Навесная переправа		
Параметры:	L – 28 м		
Оборудование:	Судейское перила		
	ИС	БЗ	РЗ ТО петля, разрешено оставить не используемое снаряжение
	ЦС	ОЗ	ТО – 2 карабина
Действия:	Одеть спасательный жилет, п. 7.9		
Этап 10	Спуск на катамаран		
Параметры:	L – 5 м	$\alpha 90^\circ$	
Оборудование:	ИС	ОЗ	ТО – 2 карабина
	ЦС	ОЗ	катамаран
Действия:	п. 7.6. 7.12, 7.6.15 с любой точки При касании воды, повторение этапа, страховка с катамарана, только последнего участника		
Обратное движение	КОД далее по перилам навесной переправы п.7.9		
Этап 11	Переправа через озеро на катамаране		
Параметры:	L – 50 м		
Оборудование:	Катамаран, 2 весла		
Действия:	Переправится на катамаране, с оплыванием одного буйка В случае падения с катамарана участник восстанавливает положение и, только тогда команда продолжает движение		



Этап № 12: «Транспортировка пострадавшего»

Длина этапа 300 метров пересеченной местности. Отмаркированная линия движения.

Команда оказывает доврачебную помощь условному пострадавшему из числа команды на свой выбор.

Условная травма - подозрение на перелом предплечья.

Помощь оказывается до полного выполнения всех требований судьи.

Команда транспортирует пострадавшего на носилках, самостоятельно изготовленных из своих материалов во время начала работы на этапе, после готовности носилок судья проверяет диагональную жесткость, ставит на одну жердь под углом 45 градусов, вторая не должна коснуться земли. При транспортировке команда

исключает удары, падения, неправильное расположение относительно склона, нарушение целостности повязки и исправляют нарушение по требованию судьи

Этап №13: «Поляна заданий» КВ 60 мин

По прибытию на поляну заданий, у команды останавливается беговое время.

Команда получает карточку участника куда заносятся ответы, штрафы и время работы на поляне

Узлы

Каждый участник вытягивает карточку с названием узла и завязывает узел.

Подсказывать запрещено

Штрафы:

- неправильно завязанный узел – 1 мин

- не расправленный узел – 30 сек.

Определение топографических знаков.

Команде предлагается часть спортивной карты. Участники должны назвать все знаки нарисованные в заданном участке карты.

Работает вся команда

Штраф 30 сек за не названный знак, за каждый неправильно названный знак.

Определение расстояния до недоступного объекта.

Команда определяет расстояния до недоступного объекта.

Штраф 1 мин за неправильный ответ +/- 1 метр допустимо

Навыки спасения на воде «конец Александра» (выброска)

Каждый участник команды делает по одной попытке. Задача попасть выброской или пересечь обозначенный квадрат 2х2 метра страховочным концом. Длина фала 20м. Расстояние броска 12м. Выброска одна, предоставляется в разобранном виде.

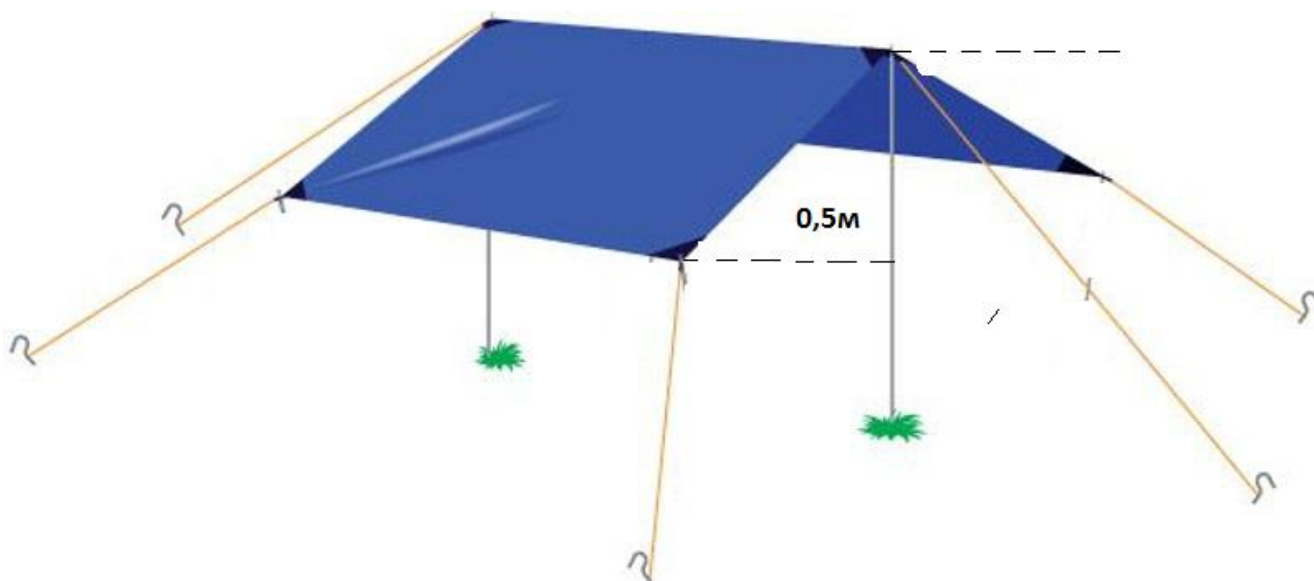
Штраф 1 мин за промах

Установка тента

Команда устанавливает свой тент (не менее 3х2 метра). Опоры командные (длинной не менее 2 метров). Минимум 4 оттяжки по углам и 2 центральные обязательно крепятся на командных кольях, при забивании топором, лезвие должно быть закрыто плотным чехлом. Конструкция должна стоять без помощи участников 1 минуту

Высота конька относительно углов тента должна быть не более и ни менее $\approx 0,5$ м

Штраф 5 мин за разрушение конструкции



Разжигание костра

Каждый участник разводит костер и пережигают нитку натянутую на высоте 30 см. от земли. Дополнительно установлен ограничитель высоты сложенных дров 15 см.

Разрешается использовать принесённые дрова и растопку. На любом освободившемся костре кипятят 300 миллиграмм (выданной судьями) воды в своей емкости.

Штраф 5 мин за не пережженную нитку и за не закипевшую воду

ФИНИШ

Команда сдает на финише карту(поставив на ней проколы на маркированном маршруте), показывает фотографии с КП обозначенного маршрута, сдает карточку участника с поляны заданий.